

## ***VR-CAD Anleitung***

# ***Vorbereitung zur Übernahme der Rauminformation***

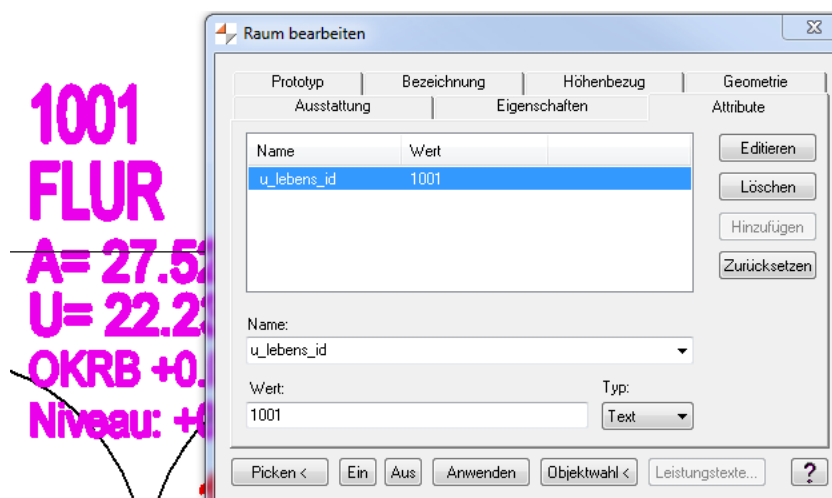
***Vorbereitung in SpeedikonM zur Übernahme der  
Rauminformation in TRICAD MS***

## 1 Vorbereitung in SpeedikonM zur Übernahme der Rauminformation in TRICAD MS

Um die Übernahme der Raumnummer in TRICAD MS zu ermöglichen, muss diese als benutzerdefiniertes Attribut mit dem Raumpolygon verknüpft werden.

### 1.1 Vorgehensweise SpeedikonM Architektur

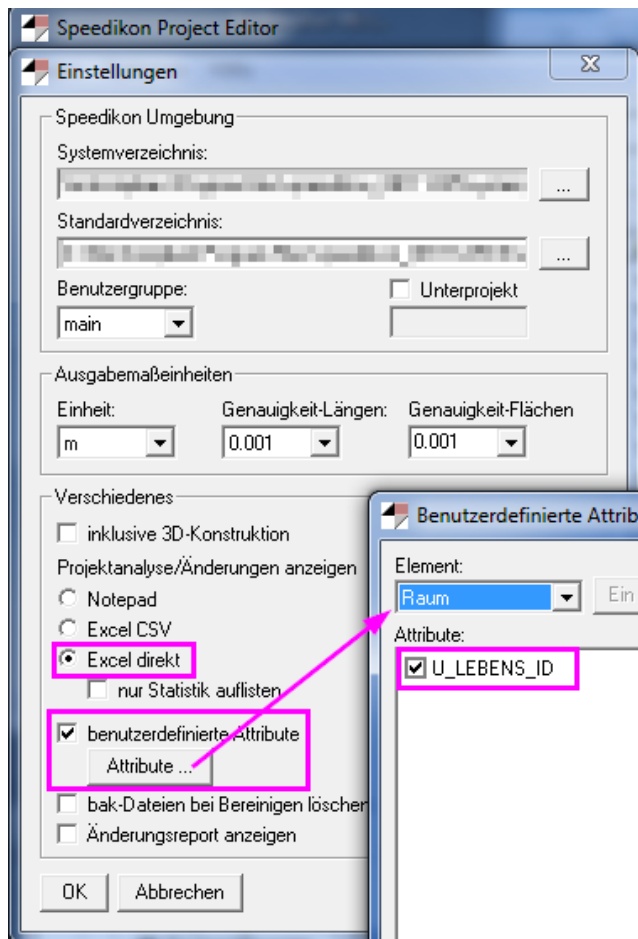
1. Im SpeedikonM-Projekt einmalig bei einen beliebigen Raum das Attribut **u\_lebens\_id** mit **Wert=Raumnummer** setzen und anwenden.



2. Datei speichern und verlassen.
3. Im Projekt Editor können nun alle Raumnummern als Attribute über Raumlisenexport/-Import in Excel kopiert werden – siehe nächsten Schritt.

## 1.2 Vorgehensweise SpeedikonM Projekt Editor

- Im Projekt unter Optionen> Einstellungen>
  - benutzerdefinierte Attribute> Element: Raum> das Attribut „u\_lebens\_id“ auswählen
  - Verschiedenes>Projektanalyse/Änderungen anzeigen>„Excel direkt“ wählen!



Es erscheint ganz rechts eine Spalte mit den Lebens-IDs:

Sto.	Bab.	ID	Bezeichnung	Nummer	Grupp	U_LEBENS_ID
10	01	215	2.9.1.4. Flur	1001	0 - ohne Z	
01	01	4	2.2.1.3.Büroraum	0101	0 - ohne Z	

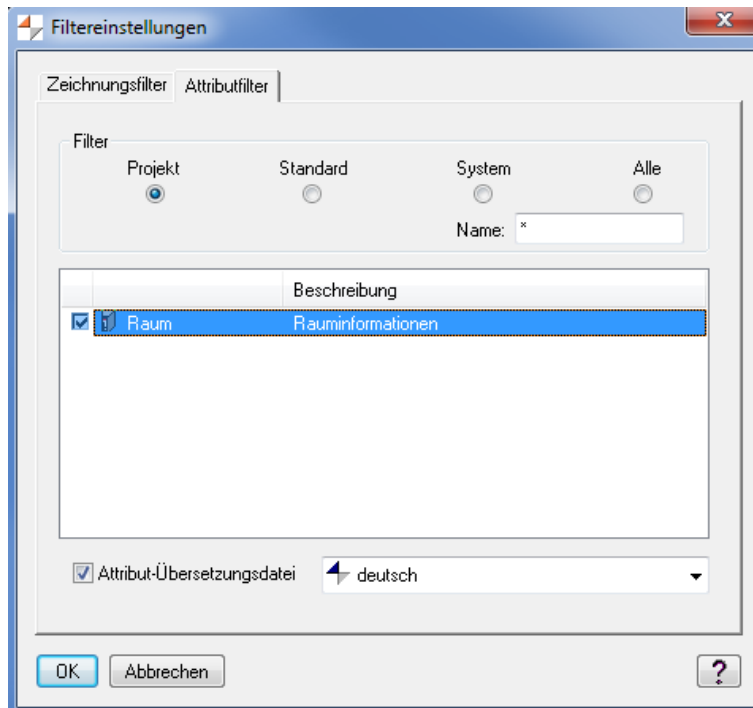
  

Sto.	Bab.	ID	Bezeichnung	Nummer	Grupp	U_LEBENS_ID
10	01	215	2.9.1.4. Flur	1001	0 - ohne Z	
01	01	4	2.2.1.3.Büroraum	0101	0 - ohne Z	

- Export der Raumliste: Datei> Excel-Export (F6)
- In Excel die Inhalte der Spalte „Nummer“ in die Spalte „U\_LEBENS\_ID“ kopieren (Raumnummer= Lebens-ID). Datei speichern.
- Datei wieder importieren: Datei> Excel-Import (F7).  
Jetzt sollten alle Lebens-IDs in der Spalte „U\_LEBENS\_ID“ vorhanden sein.
- Änderungen ins Speedikon-Modell übernehmen

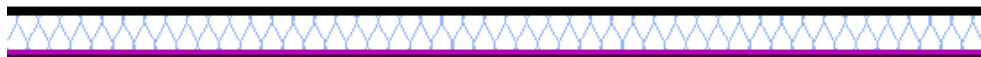
Änderungen übernehmen

6. Datei in SpeedikonM öffnen, Speedikon> Zeichnungsfiler laden> Karteireiter: Attributfilter Raum und die Attribut-Übersetzungsdatei deutsch auswählen: > OK



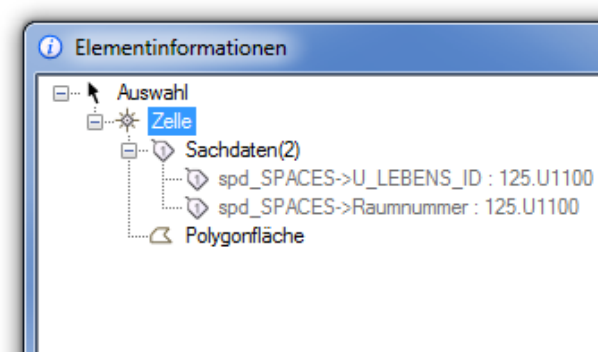
Hinweis: Damit der Attributfilter angezeigt wird, sind in der SpeedikonM-Projekt-Struktur unter .../std/tag/ die notwendigen Dateien abgelegt: deutsch.dic und Raum.tdf. Ist dies nicht der Fall, ist Rücksprache mit dem Gebäudedatenmanagement zu halten.

7. Jetzt sind die Sachdaten (Lebens\_ID) mit den Raumpolygonen verknüpft:



**125.U1100  
FLUR**

**A= 65.91 m<sup>2</sup>  
U= 62.95 m**



Damit die Raumpolygone aller Dateien mit den Sachdaten verknüpft werden, muss in allen Grundrissdateien der Attributfilter angewandt werden.

(Alle Dateien nacheinander öffnen und Attributfilter anwenden, speichern!)