

VR-CAD Anleitung

Vorbereitung zur Übernahme der Rauminformation

***Vorbereitung in Speedikon CONNECT, zur Übernahme der
Rauminformation in TRICAD***

1 Vorbereitung in Speedikon CONNECT, zur Übernahme der Rauminformation in TRICAD

Um die Übernahme der Raumnummer in TRICAD zu ermöglichen, muss diese als benutzerdefiniertes Attribut mit dem Raumpolygon verknüpft werden.

Hinweis: Damit der Attributfilter angezeigt wird, sind in der Speedikon CONNECT-Projekt-Struktur unter .../std/tag/ die notwendigen Dateien abgelegt: deutsch.dic und Raum.tdf. Ist dies nicht der Fall, ist Rücksprache mit dem Gebäudedatenmanagement zu halten.

1.1 Vorgehensweise Speedikon CONNECT

1. Im Speedikon CONNECT-Projekt einmalig bei einem beliebigen Raum das Attribut **u_lebens_id** mit **Wert = Gebäude.Raumnummer** hinzufügen und anwenden.

201.1340
TREPPENHAUS

A= 25.08 m²
U= 31.24 m

Name	Wert
u_lebens_id	201.1340

Name: u_lebens_id

Wert: 201.1340

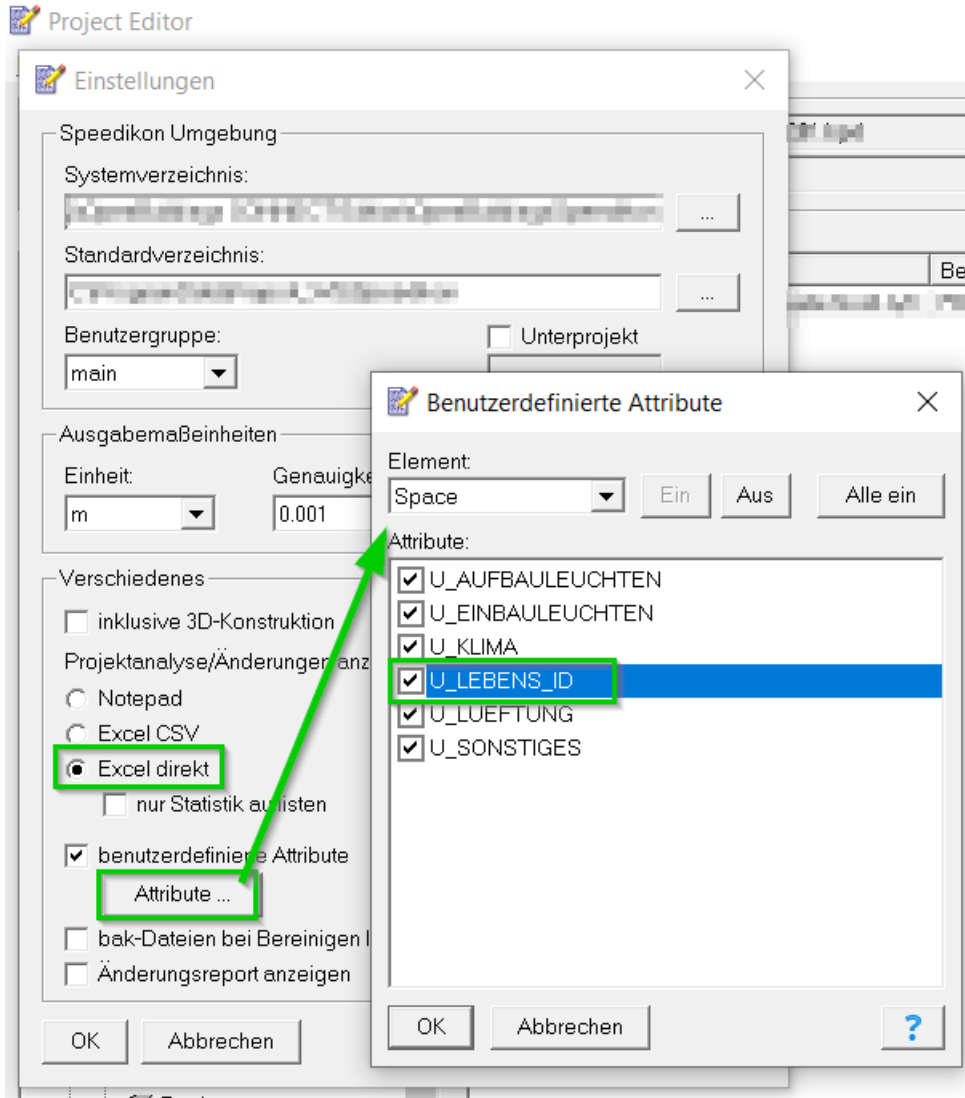
Typ: Text

2. Datei speichern und verlassen.
3. Im Projekt Editor können nun alle Raumnummern als Attribute über Raumlistenexport/-Import in Excel kopiert werden – siehe nächsten Schritt.

1.2 Vorgehensweise Speedikon CONNECT - Projekt Editor

1. Im Projekt unter Optionen> Einstellungen>

- Benutzerdefinierte Attribute> Element: Space> das Attribut „u_lebens_id“ auswählen
- Verschiedenes> Projektanalyse/Änderungen anzeigen> „Excel direkt“ wählen
- Die Einstellungsfenster jeweils mit „ok“ bestätigen



Es erscheint nun ganz rechts eine Spalte mit der zuvor eingetragenen Lebens-ID. Die Spalte „Nummer“ (Raumnummer) und die Spalte „U_LEBENS_ID“ haben den gleichen Wert.

Sto.	Beb.	ID	Prototyp	Nummer	Gruppe	Name 1	U_LEBENS_ID
10	01	218	2.9.2.4. Treppenhaus	201.1340	0 - keine Angabe	TREPPENHAUS	201.1340


2. Übertragen aller Raumnummern auf die Lebens-ID:

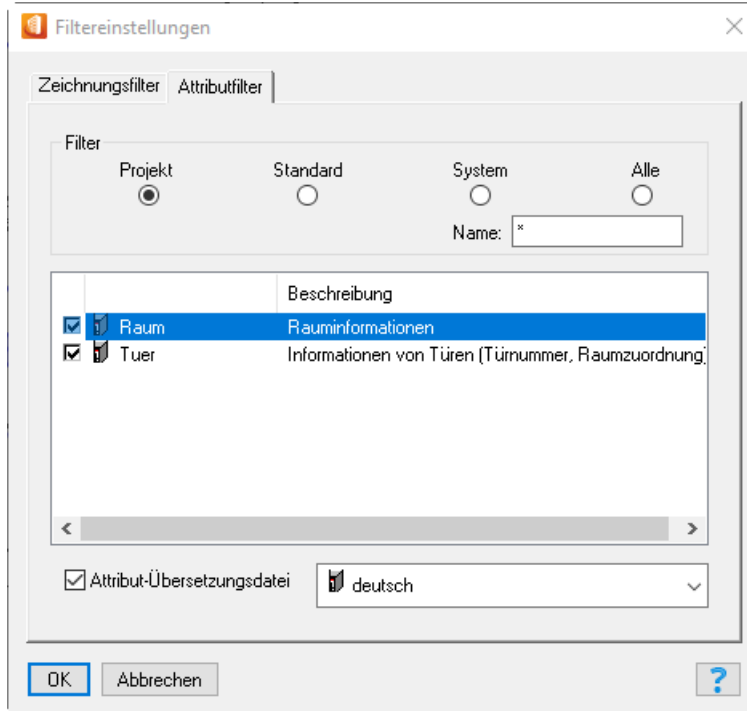
Anwählen der Räume > Export der Raumlste: Datei> Excel-Export (F6)

3. In Excel die Inhalte der Spalte „Nummer“ in die Spalte „U_LEBENS_ID“ kopieren (Raumnummer = Lebens-ID). Datei speichern.

4. Datei wieder importieren: Datei> Excel-Import (F7).
Jetzt sind alle Lebens-IDs in der Spalte „U_LEBENS_ID“ vorhanden.
5. Änderungen ins Speedikon Datenmodell übernehmen

Änderungen übernehmen

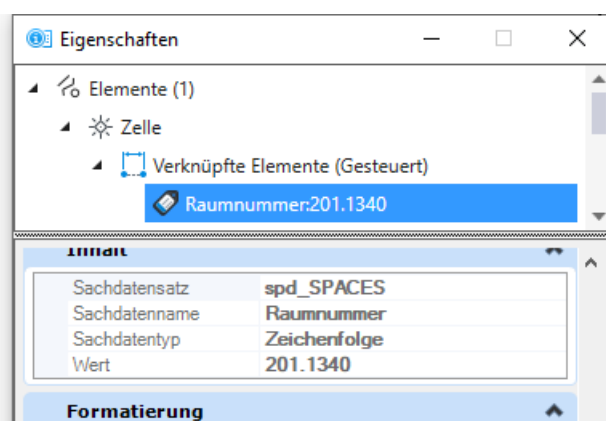
6. Datei in Speedikon CONNECT öffnen, Zeichnungsfilter laden >  Karteireiter: Attributfilter > Raum und die Attribut-Übersetzungsdatei „deutsch“ auswählen: > OK



7. Jetzt sind die Lebens_IDs mit den Raumpolygonen verknüpft:

201.1340
TREPPENHAUS

A= 25.08 m²
U= 31.24 m



Damit die Raumpolygone aller Dateien mit den Lebens_IDs verknüpft werden, muss in allen Grundrissdateien der Attributfilter angewandt werden.

(Alle Dateien nacheinander öffnen und Attributfilter anwenden, speichern!)